

14 февраля

ГИМНАЗИЧЕСКАЯ ЛИГА КВН

ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ:

1. Игры КВН проводятся с целью воспитания чувства коллективизма среди учащихся 5-8 классов, активной и творческой личности посредством участия в популярном жанре любительского искусства.
2. В ходе проведения популярного конкурса планируется выполнение следующих задач:
 - Проведение зрелищного юмористического мероприятия;
 - Установление дружеских и деловых контактов между учащимися 5-8 классов;
 - Оказание помощи в творческом росте команд КВН;
 - Поддержка творческой активности учащихся школы;
 - Эстетическое и культурное развитие школьников;
 - Выявление наиболее ярких команд и организация выступления сборных этих команд на городском уровне.
3. Игры КВН проводятся по форме соревнования между двумя и более командами, которые подготавливают к выступлению конкурсы, тема, жанр и длительность выступления которых прописано настоящим положением. Жюри выставляет оценки командам после каждого конкурса и по итогам игры определяет команду – победительницу.

КУРАТОРЫ:

Кураторами по подготовки выступления команд на гимназической лиге КВН являются классные руководители, родители, командиры классов. Каждая команда имеет право на консультации редакторов участников городской лиги КВН: Шалинцевой Дарьи и Якуповой Полины.

СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ:

Игра КВН проводится в два этапа:

1 этап – игра между командами **5-6 классов** (параллели) **с 14.30**

2 этап - игра между командами **7-8 классов** (параллели) **с 17.30**

Время проведения: **14 февраля 2019 г.** Место проведения: гимназическая столовая.

УЧАСТНИКИ ИГРЫ КВН:

К участию в игре КВН допускаются команды, представляющие сборную своего класса или параллель.

Ограничений по возрасту и численному составу нет.

Участники игры обязаны:

- Не позднее, чем за три дня до выступления предоставить заместителю по ВР свой сценарий выступления;

- Не позднее, чем за три дня до выступления предоставить свои музыкальные фонограммы на флешке;
- Без опозданий прибыть на репетиции согласно графику, утвержденному оргкомитетом;
- Выполнять все требования оргкомитета;
- Корректно вести себя по отношению к оргкомитету, к соперникам, к членам жюри;
- В случае невыполнения участниками данных обязательств, к ним могут быть применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации команды.

Участники игры имеют право:

- Отказаться от выступления, предупредив оргкомитет за три дня до игры;
- Принять участие в репетициях на сцене не менее двух раз;
- Обратиться в оргкомитет с претензией (только в письменном виде) о нарушении настоящего положения (протесты на необъективность жюри не принимаются).

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ:

1. Команда должна иметь свое название, отличительные знаки.
2. Игра КВН проводится по теме «С любовью о любви»
3. **Конкурс Приветствие.** «LOVE IS...» (участники представляют свою команду, приветствуют соперников) - время выступления **не более 5 минут.**
4. **Конкурс Разминка** (каждая команда выбирает один вопрос и задает соперникам; один вопрос каждой команде задает жюри) - время на ответы – 1 минута.
5. **Домашнее задание-видеоконкурс «Люби, люби!»** (включает в себя шутки, анекдоты, репризы, песни). Длительность ролика - **не более 3-х минут.**

ЖЮРИ И СЧЕТНАЯ КОМИССИЯ:

1. Жюри формируется оргкомитетом в количестве не менее 5 человек.
2. Жюри формируется из числа сотрудников, гимназистов и родителей МБОУ СГ №14.
3. Оценки выступлений команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считается средний балл для каждой команды. Максимальная оценка конкурсов – 5 баллов.
4. Счетная комиссия заносит все результаты в протокол, который сдается вместе с протоколами оценок жюри в оргкомитет для хранения.
5. По итогам игры жюри определяет команду - победительницу.

НАГРАЖДЕНИЕ:

Команды награждаются грамотами и переходящим кубком

