

# 22-23 декабря

## ШКОЛЬНАЯ ЛИГА КВН

### ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ:

1. Игры КВН проводятся с целью воспитания чувства коллективизма среди учащихся 5-8 классов, активной и творческой личности посредством участия в популярном жанре любительского искусства.
2. В ходе проведения популярного конкурса планируется выполнение следующих задач:
  - Проведение зрелищного юмористического мероприятия;
  - Установление дружеских и деловых контактов между учащимися 5-8 классов;
  - Оказание помощи в творческом росте команд КВН;
  - Поддержка творческой активности учащихся школы;
  - Эстетическое и культурное развитие школьников;
  - Выявление наиболее ярких команд и организация выступления сборных этих команд на городском уровне.
3. Игры КВН проводятся по форме соревнования между двумя и более командами, которые подготавливают к выступлению конкурсы, тема, жанр и длительность выступления которых прописано настоящим положением. Жюри выставляет оценки командам после каждого конкурса и по итогам игры определяет команду – победительницу.

### КУРАТОРЫ:

Кураторами по подготовки выступления команд на школьной лиги – КВН являются классные руководители и командиры классов.

### СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ:

Игра КВН проводится в два этапа:

**1 этап** – игра между командами 5-6 классов (параллели);

**2 этап** - игра между командами 7-8 классов (параллели);

Время проведения: 22, 23 декабря 2017 г. Место проведения: гимназическая столовая.

### УЧАСТНИКИ ИГРЫ КВН:

К участию в игре КВН допускаются команды представляющие сборную своего класса. Объединения классов и переход учащихся из одного класса в другой – запрещается. Ограничений по возрасту и численному составу нет.

### Участники игры обязаны:

- Не позднее, чем за три дня до выступления предоставить заместителю по ВР свой сценарий выступления;
- Не позднее, чем за три дня до выступления предоставить свои музыкальные фонограммы на флешке;

- Без опозданий прибыть на репетиции согласно графику, утвержденному оргкомитетом;
- Выполнять все требования оргкомитета;
- Корректно вести себя по отношению к оргкомитету, к соперникам, к членам жюри;
- В случае невыполнения участниками данных обязательств, к ним могут быть применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации команды.

### Участники игры имеют право:

- Отказаться от выступления, предупредив оргкомитет за три дня до игры;
- Принять участие в репетициях на сцене не менее двух раз;
- Обратиться в оргкомитет с претензией (только в письменном виде) о нарушении настоящего положения (протесты на необъективность жюри не принимаются).

### УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ:

1. Команда должна иметь свое название, отличительные знаки.
2. Игра КВН проводится по теме «Школьный юмор»
3. **Конкурс Приветствие. «Мы из 14-той гимназии»** (участники представляют свою команду, приветствуют соперников) - время выступления 5 минут.
4. **Конкурс Биатлон. «А у нас на перемене...»** (каждая команда выбирает один вопрос и задает соперникам; один вопрос каждой команде задает жюри) - время на ответы – 1 минута.
5. **Конкурс капитанов. «Гимназические новости»** (капитанам предлагается ситуация по которой они должны представить свой вариант новостей) – время подготовки и выступления – 2 минуты.
6. **Музыкальное домашнее задание «В мире невыученных уроков»** (включает в себя шутки, анекдоты, репризы. Обязательное условие домашнего задания – музыкальность). Время выступления не более 7 минут.

### ЖЮРИ И СЧЕТНАЯ КОМИССИЯ:

1. Жюри формируется оргкомитетом в количестве не менее 5 человек.
2. Жюри формируется из числа сотрудников МБОУ СГ №14 и участников городской школьной лиги КВН команды «Коммуналка».
3. Оценки выступлений команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считается средний балл для каждой команды. Максимальная оценка конкурсов – 5 баллов.
4. Счетная комиссия заносит все результаты в протокол, который сдается вместе с протоколами оценок жюри в оргкомитет для хранения.
5. По итогам игры жюри определяет команду - победительницу.

### НАГРАЖДЕНИЕ:

Команды награждаются Грамотами и переходящим кубком.